



# **CROQUET GC SOCIAL DGrade menor 1.600**

**(Abierto 25% 6 plazas)**

**Jueves 18 y viernes 19 de mayo de 2023**

- Inscripciones en Caddie Master **por correo a [croquet@rshecc.es](mailto:croquet@rshecc.es)**
- Apertura inscripción: Las inscripciones se abrirán el miércoles 3 de mayo a las 8:30h y se cerraran el domingo 14 de mayo de 2023 a las 12:00h
- Cuota de inscripción: 20'5€ Socios y 50€ los NO Socios
- Participantes: La aceptación y asignación de los jugadores a los grupos, se hará teniendo en cuenta el DGrade máximo de 1.600 con preferencia de los jugadores con mejor D-Grade en el momento del cierre de inscripciones (14/05/23 – 12:00h).
- Premios: Ganador y segundo clasificado.

## **PRIMERA RONDA (FASE DE GRUPOS):**

Los 24 jugadores inscritos se distribuirán en 6 grupos (A, B, C, D, E y F) de cuatro jugadores cada uno siguiendo en método serpiente. Durante el transcurso de la fase de grupos, todos los enfrentamientos se disputarán a un único partido al mejor de 13 aros con límite de tiempo (50 minutos) y en sistema double banking. En caso de encontrarse 2 partidos simultáneos en el mismo aro, se aplicará la regla de los 3 minutos. Una vez finalizados los 50 minutos de un partido, en caso de no haberse resuelto el mismo, cada jugador tendrá un tiro adicional con cada una de sus bolas. El jugador que gane un enfrentamiento obtendrá 1 punto, mientras que el perdedor no obtendrá ninguno. Con este formato, al finalizar esta fase de grupos se obtendrá una clasificación del primero al cuarto jugador clasificado en cada grupo. Los 1º clasificados de cada grupo así como el 2º clasificado del grupo E y F respectivamente pasarán a la ronda de OCTAVOS DE FINAL. El resto de jugadores (16) pasarán a los play-off. Para la clasificación en esta fase de grupos, se tendrá en cuenta en primer lugar el número de partidos ganados, en segundo lugar, la diferencia de aros y, en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Para el caso en el que subsista el empate, de ser el mismo entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular entre éstos dos, y en caso de que el empate sea entre tres o más jugadores de grupo, cada jugador realizará 5 tiros al corsario y en función del número de aciertos de cada jugador éstos quedarán posicionados en el grupo.

## **PLAY-OFF:**

El play-off será la fase que se dispute automáticamente después de la fase de grupos y, durante ésta, todos los enfrentamientos se disputarán a un único partido al mejor de 13 aros con límite de tiempo (50 minutos) y en sistema double banking. Los jugadores que ganen su enfrentamiento de play-off pasarán a la siguiente ronda OCTAVOS DE FINAL. El resto de jugadores quedarán eliminados del torneo principal si bien podrán seguir disputando partidos "Z" (Z Event).

## **Partidos Z:**

Esta modalidad de enfrentamientos novedosa en España surge como alternativa opcional para aquellos jugadores que, una vez eliminados, deseen seguir disputando enfrentamientos con el resto de jugadores eliminados. Los partidos "Z" son puntuables para Dgrade internacional y se pueden disputar tantos como se quiera. Los enfrentamientos se disputarán a un único partido al mejor de 13 aros con límite de tiempo (50 minutos) y en sistema double banking. Estos partidos se disputaran el jueves por la tarde y se asignaran por estricto orden de solicitud del jugador y horario disponible.

## **OCTAVOS DE FINAL:**

Durante el transcurso de esta fase se mantendrá que todos los enfrentamientos se disputarán a un único partido al mejor de 13 aros con límite de tiempo (50 minutos) y en sistema double banking.

## **CUARTOS DE FINAL:**

Previsto para el jueves tarde y viernes mañana, estas rondas se disputarán a un único partido al mejor de 13 aros sin límite de tiempo y en sistema double banking.

## **SEMIFINAL FINAL:**

La final de este torneo se disputará a único partido al mejor de 19 aros sin límite de tiempo.

## **NORMAS**

- Tiempo de cortesía: 10 minutos. Es decir, se esperará 10 minutos a un jugador que llegue tarde. Si no ha llegado en ese tiempo, el partido se le dará por perdido 7-0 pero podrá disputar el resto de partidos del torneo.
- El jugador que estando apuntado al torneo, NO se presente a jugar sin previo aviso con al menos 3 horas de antelación y bajo causa justificada, tendrá una suspensión que le impedirá jugar el próximo torneo organizado por la RSHECC al que se apunte y se le dará Wake Over (W.O.) en todos los enfrentamientos que tenga pendientes por disputar.
- Se ruega a todos los jugadores y público se mantenga silencio en todo momento durante el transcurso del torneo. Igualmente, cada vez que se finalice un enfrentamiento, rogamos a los jugadores que recojan las bolas y pinzas (dejando este material en la esquina de salida –bandera amarilla-) y salgan rápidamente del campo para respetar el otro partido que se esté disputando y generar las menores interrupciones posibles
- Se recuerda a todos los jugadores la obligatoriedad del uso de vestimenta de **color blanco** y calzado de suela plana.
- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido, desde el golpeo de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y el jugador se encuentre fuera del terreno de juego.
- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos a uno mismo
- Se podrán dar **UNA SOLA BOLA** de prueba antes de los partidos. El jugador ganador del sorteo de salida deberá colocar una pinza cuando anote un aro.
- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible **20 minutos antes** por si el partido que le precediera en turno terminase antes de cumplirse el tiempo de duración previsto.
- La no aceptación por parte de uno o varios jugadores del campo que se les asigne supondrá la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el tanteo máximo posible. Igual penalización que el anterior, tendrán los jugadores que se pongan de acuerdo para intercambiarse el campo que les fuera asignado.
- Los jugadores que estén disputando un partido, deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer quieto y en absoluto silencio mientras éste

prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está prohibido colocarse y moverse enfrente del golpeador.

- Uno de los jugadores deberá encargarse del control del tiempo; se activará el cronómetro en el momento del golpeo de la primera bola del partido.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado levantando el mazo, estando permitida la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Si un partido llega a un aro y éste estuviera ocupado, deberán avisar al árbitro o, en caso de que no haya árbitro en ese momento, al otro partido para controlarles el tiempo. Pasados 3 minutos, si el otro partido no realiza el aro, tendrá que marcar sus bolas y dar paso. El partido que ha recibido el paso tiene 3 minutos para hacer el aro. Si se continúa con la espera en una segunda vez, el equipo que va detrás no esperará los tres minutos, tendrán la obligación el equipo que le precede, demarcar sus bolas y dejar de forma inmediata.
- Si coincidiesen dos partidos en el mismo aro y uno de ellos este desempatando sus jugadores deberán marcar sus bolas y dar paso al otro partido esperando a que éste pase el aro. Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate se continuará jugando hasta que se deshaga el empate venciendo el jugador que haga el aro.
- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo, el Árbitro del torneo o la persona por éstos delegaden, podrá determinar la finalización del partido en el momento que así crea oportuno, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.
- Una vez finalizado cada partido el **ganador** del partido deberá anotarlo en el tablón instalado a tal efecto donde se podrán consultar todos los resultados y horarios.

### REGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el campeonato conlleva la obligación expresa de cada jugador de cumplir con todas las normas de este y las de la **RSHECC**.
- La desatención de alguna o algunas de las normas del campeonato conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club:
  - **A. Pérdida del siguiente turno**
  - **B. Pérdida del siguiente aro**
  - **C. Pérdida del partido**
  - **D. Expulsión del campeonato**

Están facultados para sancionar tanto el director del Torneo como del árbitro del torneo, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en el torneo.

**Director del Torneo: D<sup>a</sup> Maria Corrales Rodrigañez**  
**Árbitro del Torneo: D. Alfonso Iriarte Álvarez**

A falta de árbitros, cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éste. El torneo se registrará en todos sus aspectos deportivos por la WCF Golf Croquet Rules actualizada.

**El Comité Técnico del Torneo de la RSHECC se reserva el derecho de adaptar o modificar esta normativa en el caso de que fuera necesario para mejorar el funcionamiento del Torneo**

Madrid, marzo 2023