



## **REAL SOCIEDAD HÍPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO**

Ctra. de Burgos, Km 26,400 Tfno.: 916571018 Fax: 916571181 28709 San Sebastián de los Reyes (Madrid)

# **CROQUET GC TORNEO ABIERTO (25%) de MAYOR A MENOR DGrade**

**Sábado 26 y domingo 27 de octubre.**

**Serán de aplicación lo dispuesto en el Reglamento General de inscripción y participación en premios de cróquet. Notas particulares para este torneo:**

Inscripciones: socios por correo a [croquet@rshecc.es](mailto:croquet@rshecc.es). No socios a través de la Federación Española de Cróquet. Las inscripciones se abrirán el 7 de octubre a las 8:30h y se cerrarán el 21 de octubre a las 12:00h.

Participantes: participarán 24 jugadores. La aceptación de los participantes, se hará teniendo en cuenta el D-Grade, con preferencia de los jugadores con **mejor** D-Grade en el momento del cierre de inscripciones. Para los jugadores sin D-Grade, se tendrán en cuenta el hándicap de mayor a menor. De las 24 plazas convocadas, 18 plazas serán para Socios de la RSHECC y 6 para los NO federados por la RSHECC.

Premios: habrá premio para campeón y subcampeón de categoría Oro y Plate.

Bolas de prueba: se podrán dar DOS BOLAS de prueba antes del primer partido de cada jugador en cada campo.

### **PRIMERA RONDA O FASE DE GRUPOS**

Los 24 jugadores se repartirán, siguiendo el método de la serpiente estándar en atención al DGrade de mayor a menor de cada jugador el día del cierre de inscripciones en 6 grupos de 4 jugadores, disputando 3 partidos cada jugador en formato liga al mejor de **13 aros con límite de 50 minutos por partido**. Cada victoria valdrá 1 punto. Para la Clasificación de la Primera Ronda se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre sólo dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular; de ser el empate entre más de dos jugadores, cada jugador realizará cinco lanzamientos al palo de corsario desde un punto de penalti, clasificándose el que haya golpeado más veces el palo. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo. Los dos primeros clasificados de los 6 grupos así como los cuatro mejores terceros pasarán a la FASE ORO, en total 16 jugadores. El resto de jugadores (8) pasarán a la FASE PLATE.

### **FASE ORO**

Octavos, cuartos, semifinal y final. En total 16 jugadores y se jugarán partidos al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos por partido menos la final que será 19 aros sin límite de tiempo.

### **PLATE**

Cuartos, semifinal y final. La disputarán los 8 jugadores peor clasificados en la Fase de Grupos en partidos al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos.

**El Comité de Cróquet se reserva el derecho de adaptar o modificar esta normativa en el caso de que fuera necesario para mejorar el funcionamiento del Torneo**