



COPA 6 CLUBES JUVENIL 2026



JUNIOR / CADETE		FUERA								
		1	2	3	4	5	6	7	8	
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMIAS-BOSQUE	
C	1	CCVM						6,5	0,5	-18
A	2	RSHECC						6	1	5
S	3	RACE	4	3	1					
A	4	HERRERIA	3	4	-1					
	5	MORALEJA							3	4
	6	RETAMARES								
	7	RCPH								
	8	LOMIAS-B.	1,5	5,5	-4					

JUNIOR CADETE		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	TOTAL
	CCVM	0	1	0	0	0	0	0
	RSHECC	2	1	0	1	1	0	3
	RACE	1	0	0	1	1	0	2
	HERRERIA	0	2	0	0	0	0	0
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	0	0	0	0	0	0	0
	RCPH	1	0	0	1	1	0	2
	LOMIAS	0	1	0	1	1	0	1

INFANTILES		FUERA								
		1	2	3	4	5	6	7	8	
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMIAS-BOSQUE	
C	1	CCVM						3	4	-6
A	2	RSHECC						4,5	2,5	2
S	3	RACE								
A	4	HERRERIA	4	3	1					
	5	MORALEJA							4	3
	6	RETAMARES								
	7	RCPH								
	8	LOMIAS-B.	2	5	-3					

INFANTILES		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	TOTAL
	CCVM	0	1	0	0	1	0	0
	RSHECC	3	0	0	1	1	0	4
	RACE	1	0	0	0	2	0	1
	HERRERIA	2	0	0	0	0	0	2
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	0	0	0	0	0	0	0
	RCPH	1	0	0	1	1	0	2
	LOMIAS	0	1	0	0	2	0	0

ALEVINES / BENJAMINES		FUERA								
		1	2	3	4	5	6	7	8	
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMIAS-BOSQUE	
C	1	CCVM						2,5	5,5	-22
A	2	RSHECC						2,5	5,5	-3
S	3	RACE	4,5	3,5	1					
A	4	HERRERIA	5	3	2				6	2
	5	MORALEJA								
	6	RETAMARES								
	7	RCPH						4,5	2,5	1
	8	LOMIAS-B.	5	3	2					

ALEVINES / BENJAMINES		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	TOTAL
	CCVM	0	1	0	0	1	0	0
	RSHECC	2	1	0	0	2	0	2
	RACE	1	0	0	0	2	0	1
	HERRERIA	2	0	0	0	0	0	2
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	0	0	0	0	0	0	0
	RCPH	1	0	0	2	0	0	3
	LOMIAS	1	0	0	0	2	0	1

El campeonato se jugará por el sistema de liguilla, y por categorías. En cada confrontación (ida y vuelta), se dará un punto al ganador. El ganador será el equipo que mayor número de partidos consiga. En caso de empate a partidos, se resolverá por diferencia de hoyos conseguidos. Si se mantiene el empate, se dividirá el punto. En caso de empate a puntos de dos equipos en el resultado final de la liguilla, el ganador será el equipo ganador en el enfrentamiento. Si el empate es entre tres o más equipos el ganador será el que más partidos haya ganado, con independencia del resultado de los equipos empatados entre sí.

DESEMPATE POR UPS

EMPATE FINAL TOTAL, SE REPARTE EL PUNTO (0,5/ CADA)