



# COPA 6 CLUBES JUVENIL 2026



JUNIOR / CADETE		FUERA							
		1	2	3	4	5	6	7	8
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMAS-BOSQUE
C	1	CCVM						6,5	-18
A	2	RSHECC		3	4	-1		6	1
S	3	RACE	4	3	1				5
A	4	HERRERIA	3	4	-1				-1
	5	MORALEJA							
	6	RETAMARES	5	2	3			3,5	0
	7	RCPH		5	2	8			
	8	LOMAS-B.	1,5	5,5	-4				

JUNIOR CADETE									
		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL	
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE		
	CCVM	0	1	0	0	0	0	0	0
	RSHECC	2	1	0	1	2	0	3	3
	RACE	1	0	0	1	1	0	2	2
	HERRERIA	0	2	0	0	0	0	0	0
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	1	0	0,5	0	0	0	1,5	1,5
	RCPH	1	0	0	1	1	0,5	2,5	2,5
	LOMAS	0	1	0	1	1	0	1	1

INFANTILES		FUERA							
		1	2	3	4	5	6	7	8
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMAS-BOSQUE
C	1	CCVM						3	4
A	2	RSHECC		3,5	3,5	0,5		4,5	2,5
S	3	RACE	4	3	1			2	4,5
A	4	HERRERIA	4	3	1				2
	5	MORALEJA							4
	6	RETAMARES	1	6	-5			3	4
	7	RCPH		5	2	10			-25
	8	LOMAS-B.	2	5	-3				

INFANTILES									
		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL	
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE		
	CCVM	0	1	0	0	1	0	0	0
	RSHECC	3	0	0	2	1	0	5	5
	RACE	1	0	0	0	2	0	1	1
	HERRERIA	2	0	0	0	0	0	2	2
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	0	2	0	0	0	0	0	0
	RCPH	1	0	0	2	1	0	3	3
	LOMAS	0	1	0	0	2	0	0	0

ALEVINES / BENJAMINES		FUERA							
		1	2	3	4	5	6	7	8
		CCVM	RSHECC	RACE	HERRERIA	MORALEJA	RETAMARES	RCPH	LOMAS-BOSQUE
C	1	CCVM						2,5	5,5
A	2	RSHECC		6	2	4		2,5	-22
S	3	RACE	4,5	3,5	1			5,5	-3
A	4	HERRERIA	5	3	2				6,5
	5	MORALEJA							1,5
	6	RETAMARES	1	7	-6				5
	7	RCPH		4,5	2,5	1			6
	8	LOMAS-B.	5	3	2				2

ALEVINES / BENJAMINES									
		PUNTOS EN CASA			PUNTOS FUERA			TOTAL	
		VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE	VICTORIAS	DERROTAS	EMPATE		
	CCVM	0	1	0	0	1	0	0	0
	RSHECC	2	1	0	1	2	0	3	3
	RACE	1	0	0	0	2	0	1	1
	HERRERIA	2	0	0	0	0	0	2	2
	MORALEJA	0	0	0	0	0	0	0	0
	RETAMARES	0	2	0	0	0	0	0	0
	RCPH	1	0	0	3	0	0	4	4
	LOMAS	1	0	0	0	2	0	1	1

El campeonato se jugará por el sistema de liga, y por categorías. En cada confrontación (ida y vuelta), se dará un punto al ganador. El ganador será el equipo que mayor número de partidos consiga. En caso de empate a partidos, se resolverá por diferencia de hoyos conseguidos. Si se mantiene el empate, se dividirá el punto. En caso de empate a puntos de dos equipos en el resultado final de la liga, el ganador será el equipo ganador en el enfrentamiento. Si el empate es entre tres o más equipos el ganador será el que más partidos haya ganado, con independencia del resultado de los equipos empatados entre sí.

DESEMPATE POR UPS
EMPATE FINAL TOTAL, SE REPARTE EL PUNTO (0,5/ CADA)