



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

CAMPEONATO de CROQUET SOCIAL INDIVIDUAL OTOÑO 2019

Sábado 30 de noviembre y domingo 1 de diciembre de 2019

La inscripción para el campeonato se limita a la capacidad de los dos campos. En función del número de inscritos se utilizarán uno o los dos campos de croquet. En caso de superar el número máximo de jugadores, serán admitidos los jugadores de peor Grade en el momento del cierre de inscripciones.

Podrán inscribirse al campeonato **los jugadores Socios de la RSHECC con licencia federativa vigente de la Federación Española de Croquet (FEC).**

La aceptación al campeonato y la asignación de los jugadores a cada grupo, se hará teniendo en cuenta la posición que cada jugador ocupe, el día en el que finaliza el plazo de inscripción, en el ranking internacional de croquet GC publicado por la World Croquet Federation (WCF).

La cuota de inscripción se ha fijado en **18'00 €** para socios de la RSHECC y **28'00 €** para no socios de la RSHECC. El plazo de inscripción abrirá el día 4 de noviembre a las 12:00 horas y cerrará el 25 de noviembre a las 18:00 horas. **La cuota debe ser abonada antes comenzar la competición. Una vez publicados los horarios de juego, el jugador que cause baja, quedara excluido de la próxima competición que hubiera exceso de inscritos.**

Los jugadores interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el **Caddie Master de la RSHECC personalmente o en el teléfono 91 657.10.18** indicando su nombre completo, su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente a la competición.

PRIMERA RONDA o FASE DE GRUPOS

Los 24 jugadores se repartirán en **6 grupos de 4 jugadores**, disputando tres partidos cada jugador en un formato liga.

El jugador que venza un partido obtendrá 1 punto, el que pierda 0 puntos.

Para la Clasificación de la Primera Ronda se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor.

Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre sólo dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos; de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

TODOS los partidos (con la excepción de la final) se disputarán **al mejor de 13 aros**. **La duración de cada partido se fija en 50 minutos**. El tiempo fijado para un partido **NO se detendrá**, salvo por causa de fuerza mayor a criterio del Director del Torneo. Al iniciar el partido se debe poner un cronómetro que los jugadores tendrán a su disposición en la mesa central. También se debe observar la hora de inicio.

FASE ORO

La disputarán 16 mejores jugadores de la Fase de Grupos, que serán los seis primeros clasificados, los seis segundos clasificados y los cuatro mejores terceros clasificados

de cada grupo.

Las semifinales y la final se disputarán SIN límite de tiempo. Además, la final se disputará al mejor de 19 aros.

FASE PLATA

La disputarán 8 jugadores no clasificados a la Fase Oro, que serán los dos peores terceros y los seis cuartos clasificados de cada grupo.

NORMAS

Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible 20 minutos antes por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo de duración previsto, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

En cada partido uno de los jugadores deberá encargarse del control del tiempo con un cronómetro, que deberá activarse en el momento en el que se produzca el golpeo de la primera bola del partido: el jugador que lleve el control del tiempo deberá avisar a su adversario unos cinco minutos antes de que se acabe el tiempo establecido para el partido.

Cumplido el tiempo máximo establecido para un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se disputará con la mayor celeridad el siguiente aro. Ganará el partido el jugador que consiga anotarse ese aro.

Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo o la persona en la que él haya delegado determinarán, por aproximación, la hora de finalización de un partido cuando así lo crea conveniente, siendo el resultado final del partido el tanteo que se hubiera alcanzado en ese momento.

Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de que se cometa una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro o de un jugador experimentado -levantando para ello el mazo- para que juzgue sobre la validez del golpe. Se permite y en algunos casos excepcionales puede ser recomendable, por la trascendencia de la jugada, la grabación del golpe para su rápido análisis posterior.

Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del jugador que vaya a golpear la bola en su turno y permanecer en absoluto silencio mientras ese jugador prepara y ejecuta su golpe. En todo caso no podrá colocarse por delante del jugador en turno, ni hacer sombra sobre la bola o el aro, ni hacer ruido, ni moverse en torno al jugador, etc.

El torneo se registrará en todos sus aspectos deportivos por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition (véase www.fecroquet.es).

Los resultados del torneo, en lo que se refiere a los enfrentamientos individuales, se enviarán al ranking internacional (GC International Grading System) por la Federación Española de Croquet.

A falta de un árbitro o del Director del Torneo, cualquier jugador experimentado podrá suplir, llegado el caso, las funciones de éstos.

Se recuerda a todos los jugadores la OBLIGATORIEDAD de usar vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

A los jugadores se les permitirá entrenar durante 5 minutos antes del inicio de su primer partido en el torneo.

Madrid, 4 de noviembre de 2019

Comité de técnico de la prueba

FILIBERTO CANO, JOSÉ MARÍA ALONSO-GAMO, ANDRÉS ÁLVAREZ-SALA Y FERNANDO RUBIO

El Comité de Croquet se reserva el derecho de modificar esta normativa con el fin de mejorar su funcionamiento