



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

CROQUET GC EXPRESS

Martes 8 y miércoles 9 de marzo de 2022

El torneo se jugará en la modalidad individual Croquet GC, constando de 1 ronda el martes 8 o el jueves 10 de marzo. La máxima capacidad de los dos campos de croquet es de **16 jugadores** teniendo preferencia los Socios de la RSHECC. En caso de no completarse las 16 inscripciones con Socios del Club podrán participar jugadores NO Socios. El precio de la inscripción será de 19€ para los Socios y 40€ para los NO Socios. Al tratarse de una competición reconocida por la Federación Española de Croquet (FEC), todos los jugadores deberán estar federados.

Los jugadores Socios del Club interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el **Caddie Master de la R.S.H.E.C.C. en el teléfono 916571018**, indicando su nombre completo, número de federado y su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente al Trofeo. La aceptación y asignación de los jugadores a los grupos, se hará teniendo en cuenta el D-Grade modificado. **Las inscripciones se abrirán 15 días antes a la celebración del torneo y se cerrarán 3 días antes a las 12:00h**

Una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos de la competición, si se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverían a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador en lista de espera. El nuevo jugador que así se incorporase se asignaría directamente al grupo en el que hubiera producido la baja, ocupando la misma posición y fijándose los mismos partidos que se hubieran programado para el jugador que hubiera sido baja. Si se produjeran varias bajas y hubiera varios jugadores en lista de espera, su grupo se asignará de la misma manera.

A continuación se indican los horarios aproximados que debido a las labores de Mantenimiento podrán modificarse:

CROQUET GC EXPRESS Día 1	CAMPO 1	Jugadores DIA 1	CAMPO 2	Jugadores DIA 1
6 GRUPOS DE 4 JUGADORES (36 partidos)	10:20	FASE DE GRUPOS	10:20	FASE DE GRUPOS
	10:30			
	11:10			
	11:20			
	12:00			
	12:10			
	12:50			
	13:00			
	13:40			
	13:50			
	14:30			
	14:40			
	15:20			
	15:30			
	16:10			
	16:20			
17:00				
17:10				

OCTAVOS (16 mejores clasificados) Día 2					
CAMPO 1	Jugadores DIA 2		CAMPO 2	Jugadores DIA 2	
10:30	1ºA	4º tercero	10:30	1ºC	2º tercero
11:10	2ºE	2ºD	11:10	1ºF	2ºB
11:20	1º E	2ºA	11:20	2ºF	2ºC
12:00	1ºD	1º tercero	12:00	1ºB	3º tercero
CUARTOS					
12:10	1ºA - 4º tercero	2ºE - 2ºD	12:10	1ºC - 2º tercero	1ºF - 2ºB
12:50	1º E - 2ºA	1ºD - 1º tercero	12:50	2ºF - 2ºC	1ºB - 3º tercero
SEMIFINAL					
13:00			13:00		
FINAL					
13:40					

PRIMERA RONDA o GRUPOS

Los 16 jugadores se repartirán en 4 grupos de 4 para comenzar la competición en formato liga. Cada victoria en esta fase valdrá 1 punto.

Para la Clasificación de la Primera Ronda se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre sólo dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos; de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

Los partidos se disputarán al mejor de **13 aros con límite de 50 minutos** por partido excepto la final ORO que se jugara al mejor de 19 aros sin límite de tiempo.

- En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo; activándose el cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, debiendo avisar al adversario 5 minutos antes de llegar al límite fijado para el partido.

- No se detendrá el tiempo excepto en semifinales. La final se juega sin límite de tiempo

- En ningún caso un partido esperará más de tres minutos al partido que le precede, teniendo este, la obligación de ceder el paso. Si se diera el caso de que un partido tuviera que esperar hasta tres veces al partido que le precede, en esta tercera vez, tendrían la obligación de dejar pasar al partido anterior. Y así sucesivamente a lo largo del partido.

FASE SEGUNDA ORO

La Segunda Fase ORO la disputará el primer y segundo jugador clasificado de la Primera Ronda de cada grupo. El resto de jugadores (terceros y cuartos de cada grupo) quedaran eliminados. Los perdedores de los partidos de cuartos quedarán eliminados del Campeonato

Los partidos de cuartos de final y semifinal se disputarán al mejor de **13 aros sin límite**. SI se podrá parar el tiempo, en caso de tener que esperar a una partida que esté jugando simultáneamente. Se podrán recuperar hasta 10 minutos de tiempo de juego

NORMAS

En caso de que una partida tenga que desempatar debido a que se acabó el tiempo con resultado de empate, se deberá dejar pasar a la partida que le sigue si esta tuviera que esperar para poder seguir jugando.

Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar la pareja disponible 30 minutos antes por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo de duración previsto, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

Si un jugador no se presenta a su hora del partido, se le dará 10 minutos de cortesía y si pasado este tiempo no se encuentra se le dará por perdido el partido 7-3, no podrá jugar más partidos siendo eliminado del campeonato y se le dará los partidos jugados por perdidos por 3-7.

Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido el jugador que consiga anotar el mismo.

Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo, o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.

Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado - levantando el mazo -, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.

Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe; estando, en todo caso, prohibido colocarse enfrente del golpeador.

DIRECTOR DEL TORNEO

El Director del Torneo será D. Andres Alvarez-Sala Turiel El Director del Torneo y los árbitros-serán los responsables de hacer cumplir los horarios de los partidos y/o adelantarlos si fuera necesario. A falta de árbitros o del Director del Torneo cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

ARBITRO DEL TORNEO

El árbitro del torneo será: D. Alfonso Iriarte Álvarez

PENALIZACIONES POR MALA CONDUCTA

En caso de mal comportamiento las sanciones serán:

- a) Pérdida de turno. Si continúa,
- b) Pérdida de aro. Si continúa,
- c) Pérdida del partido.

Se recuerda a todos los jugadores la **OBLIGATORIEDAD** del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

Al comenzar un partido, sólo el golpeador permanecerá en la zona de salida, debiendo colocar su bola lo más cercano posible de la esquina IV.

A los jugadores se les permitirá entrenar durante 5 minutos antes del inicio de su primer partido en el Campeonato.

En todo lo demás, el torneo se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition.

Madrid, 20 de FEBRERO de 2022

El Comité se reserva el derecho de modificar esta normativa con el fin de mejorar su funcionamiento