



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

Trofeo CROQUET GC DGRADE Inverso

Sábado 11 y domingo 12 de junio de 2022

El torneo se jugará en la modalidad individual Croquet GC el sábado y/o el domingo en función del total de jugadores inscritos. El precio de la inscripción será de 19€ para los Socios del Club.

Los jugadores interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el **Caddie Master de la R.S.H.E.C.C. en el teléfono 916571018 o por correo a cmaster@rshecc.es**, indicando su nombre completo, número de federado y su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente al Trofeo.

Las inscripciones se abrirán el martes 31 de mayo a las 8:30h y se cerraran el martes 7 de junio de 2022 a las 18:00h

Una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos de la competición, si se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverían a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador en lista de espera. El nuevo jugador que así se incorporase se asignaría directamente al grupo en el que hubiera producido la baja, ocupando la misma posición y fijándose los mismos partidos que se hubieran programado para el jugador que hubiera sido baja. Si se produjeran varias bajas y hubiera varios jugadores en lista de espera, su grupo se asignará de la misma manera.

PRIMERA RONDA o GRUPOS

El total de jugadores inscritos ordenados por DGrade inverso se repartirán en 4 grupos de 4 jugadores por grupo, se jugará en dos días, sábado y domingo. Si hubiera más de 16 jugadores inscritos, los jugadores con mayor DGrade pasaran una lista de espera de posibles bajas. El formato será de liga utilizando el método serpiente para la asignación del grupo a cada jugador.

Cada victoria en esta fase valdrá 1 punto.

Para la Clasificación de la Primera Ronda se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre sólo dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos; de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

Los partidos se disputarán al mejor de **13 aros con límite de 50 minutos** por partido.

- **En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo; activándose el cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido.**
- **No se detendrá el tiempo excepto en semifinales. Las finales se juegan sin límite de tiempo**
- **En ningún caso un partido esperará más de tres minutos al partido que le precede, teniendo este, la obligación de ceder el paso. Y así sucesivamente a lo largo del partido. Si se diera el caso de que un partido tuviera que esperar hasta tres veces al partido que le precede, en esta tercera vez, tendría la obligación de dejar pasar al partido anterior.**

FASE SEGUNDA- ORO y PLATE

En la Fase ORO participaran los dos primeros clasificados de los 4 grupos. En la fase PLATE participaran los terceros clasificados de los 4 grupos. El cuarto clasificado de los grupos quedará eliminado de la competición.

NORMAS

En caso de que un partido tenga que desempatar debido a que se acabó el tiempo con resultado de empate, se deberá dejar pasar al partido que le sigue si esta tuviera que esperar para poder seguir jugando.

Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar los jugadores disponible 30 minutos antes por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo de duración previsto, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

Si un jugador no se presenta a su hora del partido, se le dará 10 minutos de cortesía y si pasado este tiempo no se encuentra se le dará por perdido el partido 7-0, no podrá jugar más partidos siendo eliminado del campeonato y se le dará los partidos jugados por perdidos por 0-7.

Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido el jugador que consiga anotar el mismo.

Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo, o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.

Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado – levantando el mazo -, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.

Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe; estando, en todo caso, prohibido colocarse enfrente del golpeador.

El Director del Torneo y los árbitros serán designados por el Comité de Croquet con anterioridad al comienzo del Torneo. Estos serán los responsables de hacer cumplir los horarios de los partidos y/o adelantarlos si fuera necesario.

El Director del Torneo será D. Andrés Álvarez-Sala, a falta del Director del Torneo cualquier miembro del Comité Técnico de la prueba podrá realizar las funciones de éste.

En ausencia de árbitros, cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

Penalización por mala conducta:

En caso de mal comportamiento las sanciones serán:

- a) Pérdida de turno. Si continúa,
- b) Pérdida de aro. Si continúa,
- c) Pérdida del partido.
- d) Expulsión del Campeonato.

Se recuerda a todos los jugadores la OBLIGATORIEDAD del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

Al comenzar un partido, sólo el golpeador permanecerá en la zona de salida, debiendo colocar su bola lo más cercano posible de la esquina IV.

A los jugadores se les permitirá entrenar golpeando 2 bolas al primer aro en el inicio de su primer partido en el Campeonato.

En todo lo demás, el torneo se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition.

Madrid, 8 de junio de 2022

Comité de técnico de la prueba

D^a María Corrales, D. Alfonso Iriarte, D. Andrés Alvares-Sala y D. Fernando Rubio

Árbitros

El árbitro del torneo será: D. Alfonso Iriarte Álvarez

Son designados árbitros:

D. Luis Belda

D. Luis Álvarez-Sala

D. Alfonso Iriarte Álvarez

[El Comité se reserva el derecho de modificar esta normativa con el fin de mejorar su funcionamiento](#)