

XV Campeonato de España Dobles de Croquet GC

1, 2 y 3 de Julio de 2022

1º FORMATO

1ª RONDA

Atendiendo al *ranking* de la WCF a fecha de cierre de la inscripción, las 40 parejas inscritas se distribuyen en diez grupos de cuatro parejas cada uno. En cada grupo se disputarán partidos todos contra todos al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos por partido; de tal manera que al finalizar esta fase obtendrá una clasificación de la 1ª a la última pareja clasificada en cada grupo. Esta 1ª ronda se disputará el viernes y el sábado mañana. Todas las parejas pasarán a la siguiente fase.

2ª RONDA

Las dos primeras parejas clasificadas de cada grupo y los mejores cuatro terceros clasificados de la 1ª ronda jugarán el CHAMPIONSHIP (puestos 1º a 24º), mientras que el resto jugarán el PLATE (puestos 25º a 40).

Para determinar los mejores terceros se tendrá en cuenta, en primer lugar, los puntos obtenidos, en segundo lugar, la diferencia de aros y, en tercer lugar, el número de aros a favor. En caso de persistir el empate, se tendrá en cuenta la posición superior de la pareja en el ranking de Dgrade al cierre de la inscripción. La adjudicación de cada tercero clasificado a los grupos de la segunda fase, se hará de la forma determinada en los horarios, es decir, de mejor a peor clasificado, pero en el caso que vuelvan a coincidir dos parejas que hayan jugado en la 1ª fase, se saltará el orden de adjudicación de la serpiente al grupo siguiente.

- **CHAMPIONSHIP** Constará de 8 grupos de 3 parejas cada uno. En cada grupo, las parejas se enfrentarán entre sí en partidos al mejor de 19 aros y 75 minutos; de manera que, al finalizar esta fase obtendrá una clasificación de la 1ª a la 3ª clasificada en cada grupo. Esta fase se disputará el sábado. Los primeros clasificados y segundos clasificados pasarán a la tercera ronda de *Championship* y *Bowl*. Los terceros clasificados quedarán eliminados.

- **PLATE** Constará de eliminatorias de octavos, cuartos semifinales y final. Los partidos serán al mejor de 13ª aros y 50 minutos, salvo la final que será sin tiempo. Esta fase se disputará durante el sábado y el domingo.

3ª RONDA

- **CHAMPIONSHIP** La primera pareja clasificada de cada uno de los 8 grupos, se clasificará para los Cuartos de Final, disputándose esta fase por el sistema de KO o eliminación directa, cuartos, semifinales y final, a un solo partido al mejor de 19 aros con límite de 75 minutos, salvo la final que no tendrá límite de tiempo. Esta ronda se disputará íntegra en la mañana del domingo.

- **BOWL** La segunda pareja clasificada de cada uno de los 8 grupos del **Championship**, se clasificará para Cuartos de Final de **BOWL**, disputándose esta fase por el sistema de KO o eliminación directa, cuartos, semifinales y final a un solo partido al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos, salvo la final que será sin tiempo. Esta ronda se disputará íntegra en la mañana del domingo.

El orden y el campo de juego, **tanto en grupos como en 2º fase**, se irán marcando por los starters a medida que se vayan quedando los campos libres por riguroso orden de finalización de los partidos y, por tanto, sólo quedan configurados los primeros partidos de la mañana, las semifinales y las finales. Habrá premios para el campeón y subcampeón de cada categoría.

2º PUNTUACIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Tanto para la 1ª como para la 2ª Ronda, la pareja que venza un partido obtendrá 2 puntos, la perdedora cero.

- Para la clasificación en cada grupo, se tendrá en cuenta en primer lugar, los puntos obtenidos; en segundo lugar, la diferencia de aros, y en tercer lugar el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre dos parejas, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos en el grupo, de ser el empate entre más de dos parejas, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario, de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

- Los horarios de comienzo de los partidos son orientativos, debiendo estar cada pareja disponible, al menos, 20 minutos antes del horario previsto, por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

- En cualquier caso, a efectos del torneo, la **pareja perderá el partido por el resultado de 7-5**, si no se encontrase preparado para disputar el partido transcurridos 10 minutos de la hora prevista para su comienzo. El director

del torneo podrá descalificar a la pareja que no se presente al partido si los motivos no fueran de fuerza mayor.

- En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo; activándose el cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, debiendo avisar a la pareja adversaria 5 minutos antes de llegar al límite fijado para el partido.

- El tiempo fijado para un partido **no** se detendrá, salvo por causa de fuerza mayor a criterio del director de la competición.

- **Norma de los 3 minutos.** Esta norma consiste en que cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar, dispondrá de 3 minutos para hacer el aro, pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán al partido que estaba esperando intente hacer ese mismo aro en un plazo de 3 minutos, y así sucesivamente hasta que finalmente, alguno de los dos partidos consiga pasar el aro.

- Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada pareja dispondrá de **UN GOLPE ADICIONAL** con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido aquella pareja que consiga anotar el mismo.

- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el director de la competición, o la persona por éste delegada, **PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO**, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.

3º OBLIGACIONES Y CORTESÍA DE LOS JUGADORES

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido, desde el golpe de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y el jugador se encuentre fuera del terreno de juego. Los móviles de los jugadores deberán estar apagados en todo momento durante la celebración de un partido.

- La pareja ganadora del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color azul si el partido se disputa con el juego de bolas de colores primarios, de color rojo si se disputa con el juego secundario de bolas.

- El ganador del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles habilitados a tal efecto.

- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos hacia uno mismo.
- Todas las parejas deberán disputar todos los partidos que le correspondan en el Campeonato. El abandono injustificado del mismo (a criterio de la Dirección Deportiva) conllevará la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el tanteo máximo posible, sin que ello afecte al devenir del Campeonato.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado -levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer quietos y en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está prohibido colocarse enfrente del golpeador.

4º RÉGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el Campeonato conlleva la aceptación expresa por cada jugador tanto de las normas de la competición, como las de cada club sede del Campeonato, REAL SOCIEDAD HÍPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO
- La desatención de alguna o algunas de las normas del Campeonato conlleva, según su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede del Campeonato o la FEC:
 - A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO
 - B. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE ARO
 - C. PÉRDIDA DEL PARTIDO
 - D. EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO.
- Están facultados para sancionar tanto el director de la competición y los árbitros, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en el Campeonato.

5º REGLAMENTO, ÁRBITROS Y DIRECTORES DEL CAMPEONATO

- El Campeonato se regirá por las *WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition*.
- El director del Campeonato será Doña María Corrales y Don Felipe Mestanza, siendo Don Alfonso Urbano, el árbitro principal quien designará los árbitros delegados.
- A falta de árbitros, el director del Torneo o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

- A falta del director del Campeonato, los árbitros o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éste.

SE ADJUNTA EL LISTADO DE INSCRITOS, ASÍ COMO EL CUADRO DE JUEGO Y HORARIOS DE LA COMPETICIÓN.

Real Sociedad Hípica Española Club de Campo

Federación Española de Croquet