



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

Trofeo de CROQUET GC DOBLES AMERICANO

Viernes 12, sábado 13 y domingo 14 de marzo de 2021

ORGANIZACIÓN GENERAL DEL TORNEO

El Trofeo CROQUET GC por parejas Americano se celebrará los días 12, 13 y 14 de marzo de 2021 en las **dos canchas** de la Real Sociedad Hípica Española Club de Campo (R.S.H.E.C.C.).

El torneo se jugará en dos rondas desde el viernes 12 de marzo, que comenzará a las 13:00 horas hasta el domingo día 14 de marzo, en el que finalizará a las 15:00 horas aproximadamente.

El precio de la inscripción será de 19€ para los Socios. Al tratarse de una competición reconocida por la **Federación Española de Croquet** (FEC), todos los jugadores deberán estar **federados**.

La inscripción se limita a **32 personas** y podrán inscribirse cualquier Socia/o del Club.

Los jugadores Socios del Club interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el Caddie Master de la R.S.H.E.C.C. en el teléfono 916571018, indicando su nombre completo, número de federado y su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente al Trofeo. Deberán indicar en el momento de la inscripción su disponibilidad para jugar el viernes 8 de enero.

Las inscripciones de abren el martes 2 de marzo a la 9:00 am y se cierran el martes 9 a las 18:00pm

La aceptación y asignación de los jugadores a los grupos, se hará teniendo en cuenta el Grade de cada jugador, el día en el que finaliza el plazo de inscripción, en la web de la FEC. Utilizándose el criterio de menor a mayor para acceder a jugar y de mayor a menor para confeccionar los grupos. (puede haber ligeros retoques para adecuar grupos a poder jugar el viernes por la tarde)

Si una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos de la competición, si se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverían a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador en lista de espera.

PRIMERA RONDA DE GRUPOS (24 partidos)

- Los 32 jugadores inscritos se distribuyen, atendiendo al GRADE del WCF, en 8 grupos de 4 jugadores cada uno. (a, b, c, d, e, f, g, y h)
- En cada grupo se disputarán 3 partidos de dobles, de manera que cada jugador formará pareja con cada uno de los otros cuatro componentes del grupo, enfrentándose a otros dos jugadores del grupo en cada caso.
- Todos los partidos del torneo se disputarán al mejor de 13 aros con límite de 55 minutos.
- Los resultados de cada partido se los anotará cada jugador de forma individual.
- En la fase de grupos el jugador que venza un partido obtendrá 2 puntos, el perdedor cero puntos.
- Para la clasificación en la Primera Fase de Grupos se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenidos, en segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a su favor. Para el caso que subsista el empate, si el mismo fuera entre dos jugadores se atenderá al resultado del último partido de dobles en el que se hubiesen enfrentado; si fuera entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuarán los lanzamientos a palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.
- Finalizada esta primera ronda, los 2 primeros clasificados de cada grupo, en total 16 jugadores, disputarán la segunda ronda de grupos, los terceros y cuartos jugarán el Torneo Plata.
- Para determinar el tiempo de juego se seguirá el siguiente método:
La duración de cada partido se fija en 55 minutos. El tiempo fijado para un partido NO se detendrá, salvo por causa de fuerza mayor a criterio del Director del Torneo. Al iniciar el partido se debe poner un cronómetro. También se debe observar la hora de inicio. Se aplica la regla de los 4 minutos.

SEGUNDA RONDA ORO Y PLATE DE GRUPOS (24 partidos)

- Los enfrentamientos los 16 jugadores clasificados para esta segunda ronda, en los cuatro grupos (A, B, C y D) será:

Grupo ORO A: 1^oa – 1^oh – 2^od – 2^oe

Grupo ORO B: 1^ob – 1^og – 2^oc – 2^of

Grupo ORO C: 1^oc – 1^of – 2^ob – 2^og

Grupo ORO D: 1^od – 1^oe – 2^oa – 2^oh

- Los enfrentamientos los 16 jugadores clasificados para esta segunda ronda, en los cuatro grupos (E, F, G y H) será:

Grupo PLATE E: 3^oa – 3^oh – 4^od – 4^oe

Grupo PLATE F: 3^ob – 3^og – 4^oc – 4^of

Grupo PLATE G: 3^oc – 3^of – 4^ob – 4^og

Grupo PLATE H: 3^od – 3^oe – 4^oa – 4^oh

- Esta segunda Ronda de Grupos se jugará de la misma manera que la primera: Por parejas con sistema Americano al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos. NO se podrá parar el tiempo
- Al finalizar esta fase, el primer y el segundo clasificado de cada grupo pasarán a la fase Final Oro. Los terceros y cuartos clasificados de cada grupo quedaran eliminados del Trofeo

FASE FINAL ORO Y PLATE (6 partidos)

- La disputarán los primeros y segundos clasificados de la Segunda Ronda de cada grupo, en total 16 jugadores, enfrentándose de la siguiente manera:

SEMIFINAL 1 ORO - A1/D2 vs B2/C1

SEMIFINAL 2 ORO - A2/D1 vs B1/C2

SEMIFINAL 1 PLATE – E1/H2 vs F2/G1

SEMIFINAL 2 PLATE – E2/H1 vs F1/G2

- Las semifinales se disputarán al mejor de 13 aros sin límite de tiempo.
- Las finales se disputarán al mejor de 19 aros sin límite de tiempo.

TIEMPOS Y REGLAS DE JUEGO

- a) En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo; activándose el cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, debiendo avisar al adversario 5 minutos antes de llegar al límite fijado para el partido.
- b) - No se detendrá el tiempo excepto en semifinales. Las finales se juegan sin límite de tiempo
- c) - En ningún caso un partido esperará más de cuatro minutos al partido que le precede, teniendo este, la obligación de ceder el paso. Y así sucesivamente a lo largo del partido.
- d) A los jugadores se les permitirá entrenar durante **2** minutos antes del inicio de su **primer partido en el Campeonato**.
- e) Todos los partidos del torneo se disputarán al mejor de **13 aros- (excepto las finales)**.
- f) Las **incidencias** que puedan ocurrir en el curso del partido, como la solicitud de intervención arbitral ante una situación dudosa, **no supondrán tiempo adicional** de juego en ningún caso.
- g) Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el **Director del Torneo**, o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado, salvo necesidad de desempatar.
- h) Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la **presencia de un árbitro**, o de un jugador experimentado – levantando el mazo -, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis. La intervención de un árbitro en una duda de juego **no alterará los tiempos** del partido, que seguirán transcurriendo según lo expuesto.

DISPOSICIÓN FINAL

El Comité Técnico del Torneo de la RSHECC se reserva el derecho de adaptar o modificar esta normativa en el caso de que fuera necesario para mejorar el funcionamiento del Torneo.

Madrid, a 26 de febrero de 2021

Árbitros

ALFONSO IRIARTE y LUIS BELDA

Comité de Técnico del Torneo

JOSE M^a ALONSO-GAMO SANDOVAL, ANDRÉS ÁLVAREZ-SALA, Y FERNANDO RUBIO