



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

Trofeo SANTA TERESA POR EQUIPOS

Sábado 2 y domingo 3 de OCTUBRE de 2021

ORGANIZACIÓN GENERAL DEL TORNEO

El Trofeo SANTA TERESA GC por equipos se celebrará los días 2 y 3 de octubre de 2021 en las **dos canchas** de la Real Sociedad Hípica Española Club de Campo (R.S.H.E.C.C.). El torneo se jugará en dos rondas desde el sábado 2 de octubre, que comenzará a las 10:00 horas hasta el domingo día 3 de octubre, en el que finalizará a las 16:00 horas aproximadamente.

El precio de la inscripción será de 19€ para los Socios. Al tratarse de una competición reconocida por la **Federación Española de Croquet** (FEC), todos los jugadores deberán estar **federados**.

La inscripción se limita a **24 JUGADORES** y podrá inscribirse cualquier Socio del Club.

Los jugadores Socios del Club interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el Caddie Master de la R.S.H.E.C.C. en el teléfono 916571018, indicando su nombre completo, número de federado y su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente al Torneo.

Las inscripciones de abren el martes 21 de septiembre a la 9:00am y se cierran el sábado 25 a las 18:00pm

La aceptación de los jugadores se hará teniendo en cuenta el orden de llamada.

Si una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos de la competición, si se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverían a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador en lista de espera.

PRIMERA RONDA DE GRUPOS (viernes y sábado)

- A determinar en función del número total de inscritos
- En principio los jugadores apuntados serán adscritos a equipos de 4 jugadores usando el Dgrade y la serpiente para hacerlos lo más equilibrados posibles. (La dirección del torneo se reserva el derecho de hacer ligeras modificaciones para evitar miembros de la misma familia). Esos equipos enfrentarán a otros equipos de 4 jugadores en matches donde habrá partidos de individuales y de dobles (todo el mundo jugará los mismos partidos en cada match)
- El jugador con más Dgrade de cada equipo hará las funciones de capitán y es responsable de que su equipo se presente a sus partidos en tiempo y forma.

- Habrá dos grupos de 3 equipos cada uno. En cada grupo se enfrentarán en matches todos contra todos.
- En los enfrentamientos de los equipos y para igualar los partidos de individuales lo máximo posible se enfrentarán los primeros por ranking dgrade entre sí, los segundos entre sí, los terceros entre sí y los cuartos entre sí.
- En la fase de grupos cada equipo disputará dos partidos de dobles contra cada uno de los otros equipos y el capitán deberá configurar sus dobles de tal manera que NO se repita ninguna pareja.

FASE FINAL Domingo

- Los equipos que queden terceros se enfrentaran por el quinto y sexto
- Los equipos que queden segundos se enfrentarán por el tercero y cuarto puestos
- Los campeones de cada grupo se enfrentarán por el primer y segundo puesto
- Se mantiene la obligación de jugar los individuales por Ranking, pero en esta fase hay libertad de configurar las parejas de dobles como quiera el capitán.

TIEMPOS Y REGLAS DE JUEGO

- En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo; activándose el cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, debiendo avisar al adversario 5 minutos antes de llegar al límite fijado para el partido.
- En ningún caso un partido esperará más de cuatro minutos al partido que le precede, teniendo este, la obligación de ceder el paso. Y así sucesivamente a lo largo del partido.
- A los jugadores no se les permite entrenar en las cancha
- Todos los partidos del torneo se disputarán al mejor de **13 aros**
- Las **incidencias** que puedan ocurrir en el curso del partido, como la solicitud de intervención arbitral ante una situación dudosa, **no supondrán tiempo adicional** de juego en ningún caso.
- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el **Director del Torneo**, o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado, salvo necesidad de desempatar.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la **presencia de un árbitro**, o de un jugador experimentado – levantando el mazo -, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis. La intervención de un árbitro en una duda de juego **no alterará los tiempos** del partido, que seguirán transcurriendo según lo expuesto.

DISPOSICIÓN FINAL

El Comité Técnico del Torneo de la RSHECC se reserva el derecho de adaptar o modificar esta normativa en el caso de que fuera necesario para mejorar el funcionamiento del Torneo.

Madrid, a 17 de septiembre de 2021

Árbitros

ALFONSO IRIARTE / LUIS BELDA

Comité de Técnico del Torneo

JOSE M^a ALONSO-GAMO SANDOVAL, ANDRÉS ÁLVAREZ-SALA, Y FERNANDO RUBIO