



REAL SOCIEDAD HIPICA ESPAÑOLA CLUB DE CAMPO

Trofeo de CROQUET GC DOBLES AMERICANO

Sábado 28 de mayo de 2022

ORGANIZACIÓN GENERAL DEL TORNEO

El Trofeo CROQUET GC por parejas Americano se celebrará el 28 y 29 de mayo de 2022 en los dos campos de la Real Sociedad Hípica Española Club de Campo (R.S.H.E.C.C.) que comenzará a las 10:00 horas y finalizará a las 18:30 horas aproximadamente.

El precio de la inscripción será de 19€ para los Socios. Al tratarse de una competición reconocida por la Federación Española de Croquet (FEC), todos los jugadores deberán estar federados. La inscripción se limita a 16 - 32 personas y podrán inscribirse cualquier Socia/o del Club.

Los jugadores Socios del Club interesados en participar en esta competición deben solicitarlo telefónicamente en el Caddie Master de la R.S.H.E.C.C. en el teléfono 916.571.018, indicando su nombre completo, número de federado y su teléfono móvil, para que pueda enviarse a cada jugador, en su momento, toda la información referente al Trofeo.

La aceptación y asignación de los jugadores a los grupos, se hará teniendo en cuenta el Grade de cada jugador, el día en el que finaliza el plazo de inscripción, en la web de la FEC. Utilizándose el criterio de mayor a menor para confeccionar los grupos.

Si una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos de la competición, si se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverían a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador en lista de espera. El nuevo jugador que así se incorporase se asignaría directamente al grupo en el que hubiera producido la baja, ocupando la misma posición y fijándose los mismos partidos que se hubieran programado para el jugador que hubiera sido baja.

Las inscripciones se abrirán el miércoles 18 de mayo a las 9:00h y se cerraran el martes 24 de mayo de 2022 a las 18:00h

PRIMERA RONDA DE GRUPOS (24 partidos o 12 partidos)

Los jugadores inscritos se distribuyen, atendiendo al GRADE del WCF, en grupos de 4 jugadores cada uno. (a, b, c, d, e, f, g, y h). En función del volumen de inscritos se formaran 4, 6 o 8 grupos (16, 24 o 32)

En cada grupo se disputarán 3 partidos de dobles, de manera que cada jugador formará pareja con cada uno de los otros cuatro componentes del grupo, enfrentándose a otros dos jugadores del grupo en cada caso.

Todos los partidos del torneo se disputarán al mejor de 13 aros con límite de 55 minutos.

Los resultados de cada partido se los anotará cada jugador de forma individual.

En la fase de grupos la pareja que venza un partido obtendrá 2 puntos, 1 punto para cada jugador, los perdedores cero puntos.

Para la clasificación en la Primera Fase de Grupos se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenidos, en segundo lugar la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a su favor. Para el caso que subsista el empate, si el mismo fuera entre dos jugadores se atenderá al resultado del último partido de dobles en el que se hubiesen enfrentado; si fuera entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuarán los lanzamientos a palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

Finalizada esta primera ronda, los 2 primeros clasificados de cada grupo, en total 8 jugadores, disputarán la segunda ronda de grupos, los terceros y cuartos jugarán el Torneo Plata.

Para determinar el tiempo de juego se seguirá el siguiente método:

La duración de cada partido se fija en 55 minutos. El tiempo fijado para un partido NO se detendrá, salvo por causa de fuerza mayor a criterio del Director del Torneo. Al iniciar el partido se debe poner un cronómetro. También se debe observar la hora de inicio.

SEGUNDA RONDA DE GRUPOS (12 partidos o 6 partidos)

Los enfrentamientos los 16 jugadores clasificados para esta segunda ronda, en los cuatro grupos (A, B, C y D) será:

Grupo A: 1^ºa – 1^ºb – 2^ºh – 2^ºg

Grupo B: 1^ºc – 1^ºd – 2^ºf – 2^ºe

Grupo C: 1^ºe – 1^ºf – 2^ºd – 2^ºc

Grupo D: 1^ºg – 1^ºh – 2^ºb – 2^ºa

Esta segunda Ronda de Grupos se jugara de la misma manera que la primera: Por parejas con sistema Americano al mejor de 13 aros con límite de 55 minutos. NO se podrá parar el tiempo.

Al finalizar esta fase, el primer y el segundo clasificado de cada grupo pasarán a la fase Final Oro. Los terceros y cuartos clasificados de cada grupo quedaran eliminados del Trofeo.

FASE FINAL ORO (3 partidos o 1 partido)

Final: 1^ºA con 2^ºC contra 1^ºB con 2^ºD

Los perdedores de los partidos de semifinales quedarán eliminados del Campeonato pero opcionalmente podrán disputarse el 3^º y 4^º puesto. Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros con un límite de 55 minutos. NO se podrá parar el tiempo. Los partidos de la final se disputarán al mejor de 19 aros sin límite de tiempo.

FASE DE CONSOLACION o Plate (7 partidos o 1 partido)

Fina: 1^º C con 2^º D contra 1^º D con 2^º C

Los perdedores de los partidos de semifinales quedarán eliminados del Campeonato pero opcionalmente podrán disputarse el 3^º y 4^º puesto. Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros con un límite de 55 minutos. NO se podrá parar el tiempo. Los partidos de la final se disputarán al mejor de 13 aros sin límite de tiempo.

TIEMPOS Y REGLAS DE JUEGO

Para determinar el tiempo de juego se seguirán las siguientes reglas:

- La duración máxima de cada partido se fija en 55 minutos. Al iniciar el partido se debe observar y retener la hora de inicio, y se debe activar un cronómetro con 50 minutos de duración; cuando el cronómetro llegue a los 50 minutos de duración, se darán para concluir la partida 5 minutos adicionales, transcurridos los cuales, cada jugador dispondrá de un único tiro adicional final.
- A los jugadores se les permitirá entrenar durante 5 minutos antes del inicio de su primer partido en el Campeonato.
- Todos los partidos del torneo se disputarán al mejor de 13 aros. No obstante, el partido terminará transcurridos 55 minutos desde su comienzo cualquiera que sea su resultado en ese momento, salvo en caso de empate al acabarse el tiempo de juego; en ese caso, dispondrá de tiempo adicional hasta deshacer dicho empate.
- En ningún caso un partido esperará más de TRES minutos al partido que le precede, teniendo este la obligación de ceder el paso. Si se diera el caso de que un partido tuviera que esperar hasta tres veces al partido que le precede, en esta tercera vez, tendría la obligación de dejar pasar al partido anterior. Y así sucesivamente a lo largo del partido.
- Si un jugador no se presenta a su hora del partido, se le dará 10 minutos de cortesía y si pasados este tiempo no se encuentra se le dará por perdido el partido 7-3, no podrá jugar más partidos siendo eliminado del campeonato y se le dará los partidos **NO jugados** por perdidos por 3-7.
- Las incidencias que puedan ocurrir en el curso del partido, la espera por coincidencia de una partida con la otra en el mismo aro, o la solicitud de intervención arbitral ante una situación dudosa, no supondrán tiempo adicional de juego

en ningún caso. Solamente cabrá interrupción del juego en el supuesto excepcional de fuerte aguacero, reanudándose el partido cuando escampe, o apuntando el resultado obtenido hasta la interrupción si finalmente no escampase.

- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo, o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado, salvo necesidad de desempatar.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado – levantando el mazo -, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis. La intervención de un árbitro en una duda de juego no alterará los tiempos del partido, que seguirán transcurriendo según lo expuesto.

DIRECTOR DEL TORNEO

El Director del Torneo será D. Andrés Álvarez-Sala Turiel será el responsables de hacer cumplir los horarios de los partidos y/o adelantarlos si fuera necesario.

ÁRBITRO DEL TORNEO

El árbitro del torneo será: D. Alfonso Iriarte Alvarez. A falta de árbitros o del Director del Torneo cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

PENALIZACIONES POR MALA CONDUCTA

En caso de mal comportamiento las sanciones serán:

Pérdida de turno. Si continúa,

Pérdida de aro. Si continúa,

Pérdida del partido.

La expulsión del Campeonato

Se recuerda a todos los jugadores la OBLIGATORIEDAD del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana. Al comenzar un partido, sólo el golpeador permanecerá en la zona de salida, debiendo colocar su bola lo más cercano posible de la esquina IV. A los jugadores se les permitirá entrenar durante 5 minutos antes del inicio de su primer partido en el Campeonato. En todo lo demás, el torneo se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition.

DISPOSICIÓN FINAL

El Comité Técnico del Torneo de la RSHECC se reserva el derecho de adaptar o modificar esta normativa en el caso de que fuera necesario para mejorar el funcionamiento del Torneo.

Madrid, a 15 de mayo de 2022