



NORMAS

III Campeonato Abierto de España de Croquet GC

Real Sociedad Hípica Española Club de Campo y Real Club la Moraleja
12, 13, 14 y 15 de mayo de 2023

1º FORMATO TORNEO

1ª RONDA - FASE DE GRUPOS

Atendiendo al *ranking activo* del Golf Croquet Grading System de la WCF, los 24 jugadores inscritos se distribuirán en 4 grupos (A, B, C y D) de seis jugadores cada uno. Si, desde la publicación de los cuadros definitivos, hubiera alguna baja en el presente campeonato, se acudirá a la lista de espera, que se adjunta igualmente.

Este es un torneo que se va a celebrar sin límite de tiempo en cada una de sus fases, es decir: en grupos, en el knockout, en plate y en bowl.

En cada grupo se disputarán partidos todos contra todos al mejor de 19 aros; de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga una clasificación del 1º al 6º jugador clasificado en cada grupo. Se ruega que aquellos jugadores que ganen el sorteo lleven pinzas.

Los primeros cuatro jugadores de cada grupo pasarán a la 2ª RONDA CHAMPIONSHIP – KNOCKOUT, mientras que los dos últimos pasarán a disputar la Plate.

2ª RONDA - CHAMPIONSHIP – KNOCKOUT, PLATE Y BOWL

Toda la ronda de Knockout se jugará al mejor de 3 partidos de 13 aros, que comenzará con una fase de octavos, posteriormente cuartos, semifinales y final.

Todos los partidos que se disputen en la categoría Plate serán a 19 aros. Para la disputa de esta categoría se han previsto dos grupos (A y B) de 4 jugadores cada uno y disputarán sus enfrentamientos en la sede del Real



Club de la Moraleja hasta llegar a la final, que será, como el resto de finales, en la Real Sociedad Hípica Española Club de Campo.

Aquellos jugadores que pierdan sus enfrentamientos en la fase de octavos, es decir, ocho jugadores, pasarán a jugar la Bowl, que se disputará también en formato knock-out al mejor de 19 aros.

Habrà Copa para el campeón, subcampeón, tercero, campeón de Bowl y de Plate.

Los horarios, campos de juego y el orden son los marcados en los cuadros que se acompañan a continuación, sólo en su primer enfrentamiento en grupos. El resto de partidos serán según se vayan finalizando los partidos que se van disputando en los campos que se queden libres. Todo ello sin perjuicio de que la Dirección del Torneo pueda decidir cambiar el campo asignado al partido para un correcto desarrollo del campeonato.

No obstante, está previsto que la final de la Bowl y de la Plate se disputen en el Campo 1 a single-banking cada una, empezando por la Plate y, como ya se indicó anteriormente al mejor de 19 aros.

El partido para el tercer y cuarto puesto se disputará también en el Campo 1.

Igualmente se disputarán las dos semifinales de Oro en el Campo 2 así como la final al mejor de 3 partidos de 13 aros cada uno.

2º PUNTUACIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- En las fases de grupo, el jugador que venza un partido obtendrá 1 punto, el perdedor cero.

- En los partidos que se disputen al mejor de 3 juegos, el ganador del sorteo saldrá en el primer partido, el perdedor del primer partido saldrá en el segundo, y el perdedor del segundo en el tercero. Se ruega que el ganador del primero partido y en su caso del segundo ponga su pinza en el palo corsario, a efecto informativos de los asistentes.

- Para la clasificación en las fases de grupo, se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia



de aros y en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de las mismos en el grupo, de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible, al menos, 30 minutos antes del horario previsto, por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

3º OBLIGACIONES Y CORTESÍA JUGADORES

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido a los jugadores, desde el golpeo de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y los éstos se encuentre fuera del terreno de juego. Igualmente, se prohíbe el uso de teléfonos móviles durante los partidos.

- El ganador del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de **color azul** si el partido se disputa con el juego de bolas de **colores primarios**, de **color rojo** si se disputa con el **juego secundario de bolas**.

- El ganador del partido deberá comunicar a los starters el resultado del mismo para que lo anoten en los paneles habilitados a tal efecto.

- Los jugadores han de aceptar el campo que se les asigne, ya que en caso contrario, supondrá la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el máximo tanteo posible.



- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos hacia uno mismo.
- Los jugadores deberán disputar todos los partidos que les correspondan en el campeonato. El abandono injustificado del mismo (a criterio de la Dirección Deportiva) conllevará la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el tanteo máximo posible, sin que ello afecte al devenir del Campeonato, pero sí computará a efectos del ranking internacional. En caso de abandono justificado documentalmente, el partido se le dará por perdido por el tanteo de 7-4.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado -levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está prohibido colocarse y moverse enfrente del golpeador.

4º RÉGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el Campeonato conlleva la asunción expresa de cada jugador de cumplir con todas las normas del mismo y con las de los clubs sede del Campeonato.
- La desatención de alguna o algunas de las normas del Campeonato conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede del Campeonato o la FEC:
 - A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO
 - B. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE ARO
 - C. PÉRDIDA DEL PARTIDO
 - D. EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO.



- Están facultados para sancionar tanto el Director del Torneo y los árbitros, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier jugador.

5º REGLAMENTO, ARBITROS Y DIRECTORES DEL TORNEO

- El Campeonato se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2022 Edition.
- El Director del Torneo será Don Luis Álvarez-Sala Vázquez, que contará con la ayuda de los managers del Torneo: Dña. Emilia Basa y Dña. Leticia González de la Bastida.
- El árbitro del Torneo será Don Alfonso Urbano Roldan quien designa como árbitros autorizados a: Dña. Leticia González de la Bastida, D. Alfonso Iriarte, Dña. Paloma Casanova, Dña. Paloma Vermenouze, Dña. Rosario Pérez-Yarza, D. Javier Calderón y Dña. Concepción Suárez-Llanos.
- A falta del director del Torneo y de los managers del Torneo, los árbitros o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éste.
- Para cualquier reclamación oficial la resolución la llevará a cabo únicamente el árbitro del torneo y será irrevocable.

SE ADJUNTA LISTADO DE INSCRITOS, ASÍ COMO CUADROS Y HORARIOS DEL TORNEO.